

Über diesen Patch...

Dieses Programm patched Ihre Doppelkopfversion 1.0 und 1.01 in die 1.02. Er sollte direkt nach dem Endpacken des Doppelkopfprogrammes aufgerufen werden. Haben Sie trotzdem noch Probleme, so melden Sie sich bitte bei uns.

Dieser Patch behebt folgende Fehler in Ihrem Doppelkopfprogramm 1.01:

9)

Beim Ausspielen der Karten kann es zu einem seltenen

Absturz kommen. Er tritt nur in der Version 1.01 auf, denn er

kam durch Verbesserungen der Spielalgorithmen zustande.

10)

Ein interner Spielroutinenfehler wurde behoben, der in

besonderen Fälle falsche Wahrscheinlichkeiten für das nicht

Besitzen einer Farbe berechnete.

11)

Wenn es keinen direkten Gewinner gibt, so werden die

Punkte nicht in die Tabelle eingetragen.

12)

Das Wechseln zwischen kleinen und großen Karten geht nicht

bei der Vorbehalts-, Pflichtsolo-, Lustsoloabfrage und bei der

Spielartangabe.

13)

Beim altdeutschen Kartenblatt werden die Spielarten nicht

richtig angezeigt.

14)

Verbesserungen der Spielweisen

15) Gelegentliche Abrechnungsfehler bei Spielaufgaben.

16)

Spielerstatistik

Ein kleiner Fehler bei der Berechnung der Leistungsstärke. Sie wurde als zu gut angegeben.

Dieser Patch behebt folgende Fehler in Ihrem Doppelkopfprogramm 1.0:

1)

Pflichtsoloabfrage im Fenster: Das "Ja" darf nicht anklickbar

sein, wenn man selber seine Pflichtanzahl bereits erreicht hat.

2)

Hochzeit wird beim Menschen als gespieltes Solospiel ver-

merkt, d.h. die Anzahl der Solis wird erhöht!

3)

Verschiedene Verbesserungen in den Spielroutinen gemacht.

4)

Ein Fehler in den Spielroutinen konnte die internen Daten be-

schädigen. Es kam manchmal dadurch zu unerklärlichen

Abstürzen.

5)

Bei den Ansagen waren nicht immer alle Menübefehle richtig

aktivierbar.

Beispiel: Ich sage "Kontra" und meine Partner "keine 90".

"Keine 60" konnte ich dann nicht mehr ansagen, obwohl es

nach den Regeln noch erlaubt ist!

6)

Bei einem Zwangssolo wird jetzt nicht nur ein Karosolo aus-

gewählt, wenn keins gefunden wird, sondern auch die

anderen Farben, wenn von ihnen mehr Karten vorhanden sind.

7)

Doppelkopf konnte mal unerwartet mit der Fehlermeldung 4

beendet werden (DIV 0).

8)

Meldet ein simulierter Spieler ein Vorbehalt vor dem Menschen

an, so ging es nach der Soloabfrage nicht weiter, wenn er als

erster mit "Ja" antwortete. Dieser Fehler konnte nur auf-

treten, wenn kein Pflichtsolo gespielt wird.

Mit dieser Version erhalten Sie auch noch die Möglichkeit, **Skat** zu testen. Sie müssen nur unter dem Menüpunkt "Einstellungen -> Kartenspiele" auf Doppelkopf umschalten. Bei Skat handelt es sich um ein Kartenspiel aus unserem Hause. Diese Demoversion ist in ihrem Leistungsumfang jedoch eingeschränkt. Die vollständige Version können Sie entweder bei Ihrem Händler oder direkt bei uns erwerben. Ein Bestellformular können Sie sich im Doppelkopfprogramm unter dem Apfelmenü ausdrucken.

Individuelle Anfragen richten Sie bitte direkt an uns:

Fa. Rasche
Soldiner Str. 17
12305 Berlin
Germany

Tel.: 030/746 54 78
Fax.: 030/746 54 78

Oder:

CompuServe:100407,2371

Internet:

100407.2371@compuserve.com (bitte bevorzugen)
JWSELL@acs.wooster.edu (nur für Informationen)